装 ..... 订 ..... 线

# 兰州大学 2008 — 2009 学年第 二 学期
# 期末考试试卷（A 卷）

**课程名称：** C++ 程序设计 **任课教师：** 计算数学

**学院：** 数学院 **专业：** 专业班 **年级：** 2008

**姓名：** _____ **校园卡号：** _____

| 题号 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 | 七 | 八 | 总分 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 分数 | | | | | | | | | |
| 阅卷教师 | | | | | | | | | |

一. (24) 至少要编译两边, 请测试.

a). 已知问题, 字体大小可能不是完全同要求;

b). 本版本在 Linux/Unix 系统下测试, 编码是 GBK ;

c). 如果编译出现问题, 请删除所有无关的文件. 本样例只需要 lzumathk.cls 和 sampletest.tex 两个文件 ;

d). 每一个, 每一个, 应该注意有些符号只能用 unicode 编码及其相应的字库;

e). ① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦ ⑧ ⑨ ⑩

二. (20) 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 设计 C++ 程序, 函数 $\sin(x),\ x=j*\triangle x,\ \triangle x=9^\circ,\ j=0,1,\cdots,40$ .

1). ⑴ ⑵ ⑶ ⑷ ⑸ ⑹ ⑺ ⑻ ⑼ ⑽ ⑾ ⑿ ⒀ ⒁ ⒂ ⒃ ⒄ ⒅ ⒆ ⒇.

2). ㈠ ㈡ ㈢ ㈣ ㈤ ㈥ ㈦ ㈧ ㈨ ㈩;

3). 如果编译出现问题, 请删除所有无关的文件. 本样例只需要 lzumathk.cls 和 sampletest.tex 两个文件.

4). ⓐ ⓑ;

5). Ⓐ Ⓑ;



三. (26) 设有一个计算学生课程成绩的类 course, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$,

[1]. 解释下列程序中的类与其中每一个函数的意义与作用:

[2]. 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 如果 $x_m$ 为期中成绩, $x_f$ 为期末成绩, $x_e$ 为实验课成绩, 课程的最终成绩计算方式为 $y=y_f=0.3*x_m+0.4*x_f+0.3*x_e$,

[3]. 且有, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, course, 计算课程成绩, 要求输出的结果格式为: 姓名 $y_f$ $y_c$, 其中 $y_c$ 为对应的字母成绩.

四. (30) 建立二维线性空间模板类, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 计算机网络程序设计 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 计算机网络程序设计 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$,

① (内码为 2460, 下同) 已知问题, 字体大小可能不是完全同要求;

② (2461)本版本在 Linux/Unix 系统下测试, 编码是 GBK ;

③ 如果编译出现问题, 请删除所有无关的文件. 本样例只需要 lzumathk.cls 和 sampletest.tex 两个文件 ;

④ 由唱片引理计算其根的计算方法和算法;

⑤ 再写一段程序, 以下构成模.

五. (30) 每一个方程, 每一个. 式子, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 计算机网络程序设计, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$,

装 订 线

**(1).** (2474) 已知问题, 字体大小可能不是完全同要求;

**(2).** (2475)本版本在 Linux/Unix 系统下测试, 编码是 UTGBK

**(3).** 如果编译出现问题, 删除所有无关的文件. 本样例只需要 lzumathk.cls 和 sampletest.tex 两个文件.

**(4).** 由唱片引理计算其根的计算方法和算法;

**(5).** 再写一段程序, 以下构成模.

**六**. (30) 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$,

㈠. (3220) 已知问题, 字体大小可能不是完全同要求;

㈡. (3221) 本版本在 Linux/Unix 系统下测试, 编码是 GBK

㈢. (3222) 如果编译出现问题 , 删除所有无关的文件, 本样例只需要 lzumathk.cls 和 sampletest.tex 两个文件..

**七**. (30) 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 计算机网络程序设计 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$, 给定一元二次方程 $ax^2+bx+c=0$,